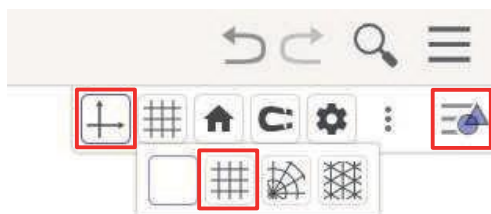





Arrastar para descobrir o Teorema de Pitágoras


- No GeoGebra Clássico, escolhe a aplicação  Folha de Cálculo.
Redimensiona a folha de cálculo e, na folha gráfica, oculta os eixos coordenados e exhibe a grelha.

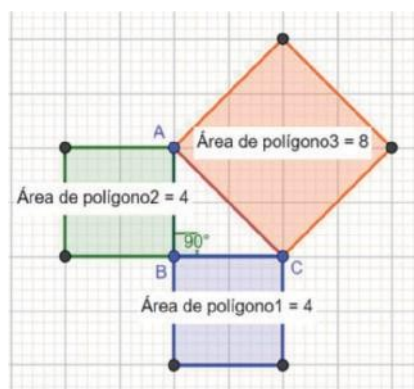


- Na folha gráfica realiza os seguintes passos:

- 2.1. Constrói um triângulo $[ABC]$ retângulo em B , usando a ferramenta  Polígono. Para cada vértice, ativa a opção *Mostrar Rótulo*. Assinala o ângulo reto em B com a ferramenta  Ângulo.

- 2.2. Sobre cada lado do triângulo $[ABC]$, constrói um quadrado usando a ferramenta  Polígono Regular.

- 2.3. Obtém a área de cada quadrado por meio da ferramenta  cm^2 Área.



- Na folha de cálculo, cria uma tabela, como ilustra a seguinte figura, para registares as áreas de cada quadrado.

	A	B	C	D
1	\overline{AC}^2	\overline{AB}^2	\overline{BC}^2	
2	8	4	4	
3				
4				

- Move os pontos A , B e C de modo a obteres seis triângulos retângulos diferentes. Para cada triângulo retângulo, regista na tabela da folha de cálculo as áreas dos quadrados construídos sobre os lados do triângulo.
- Observa a tabela preenchida.
Que relação podes encontrar entre as áreas dos quadrados? Usa a folha de cálculo para confirmar essa relação.
- Será que a relação que encontraste na alínea anterior, para triângulos retângulos, também se verifica para triângulos que não sejam retângulos?
Move os pontos A , B e C para obteres triângulos que não sejam retângulos e verifica a relação.